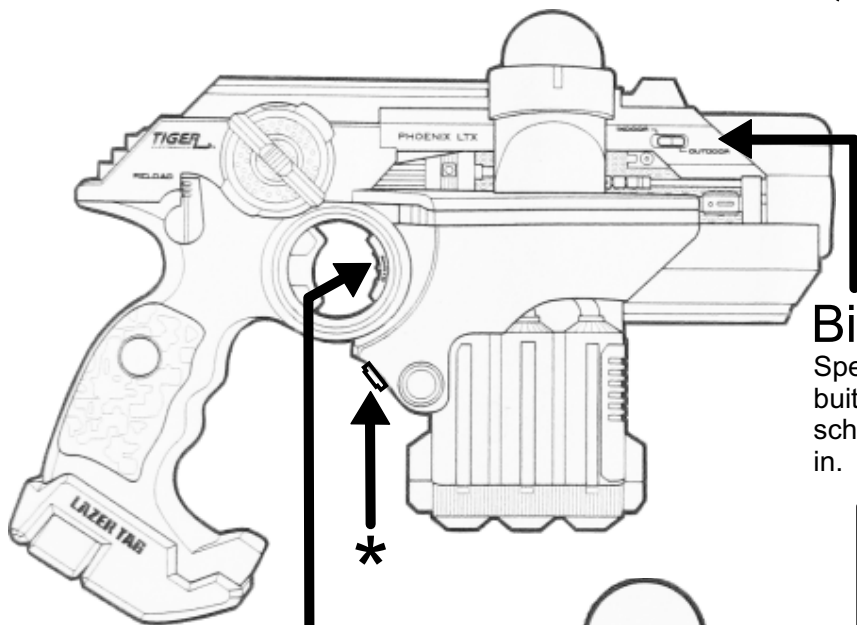
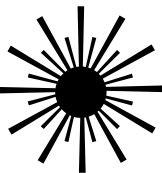


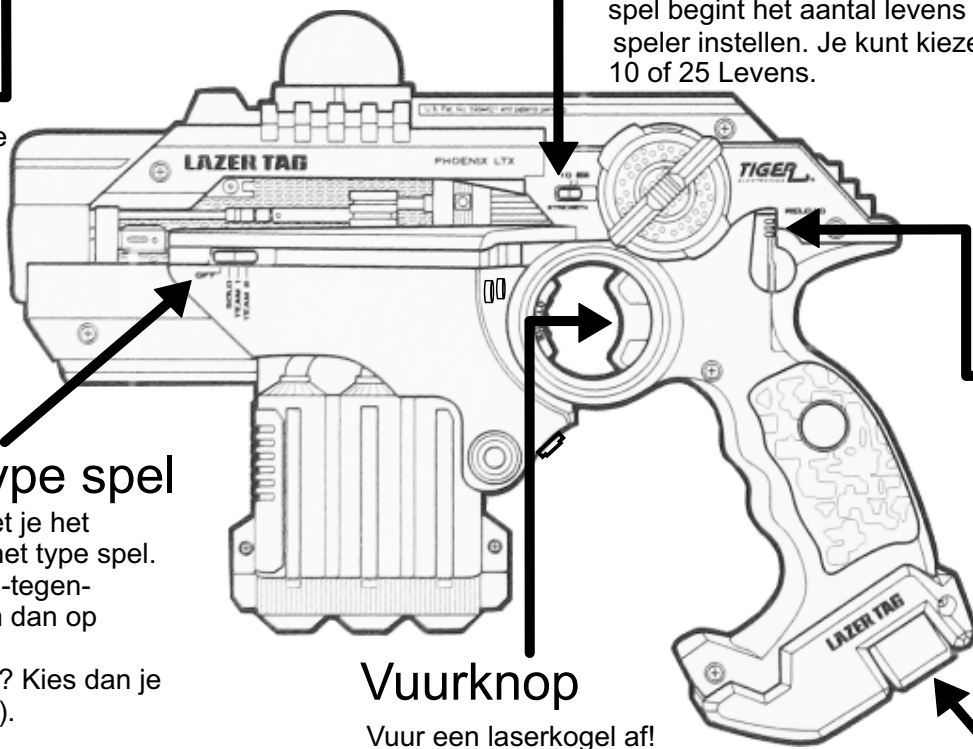


### Schild knop

Druk op deze knop om je schild te activeren. Het aantal seconden schild dat je kunt gebruiken hangt af van de levens schakelaar: 10 Levens=15sec schild 25 Levens=30sec schild

### Aan / uit + Type spel

Met deze schakelaar zet je het geweer aan en kies je het type spel. Verkijs je een iedereen-tegen-iedereen spel? Zet hem dan op Solo. Speel je liever in teams? Kies dan je team (team 1 of team 2).



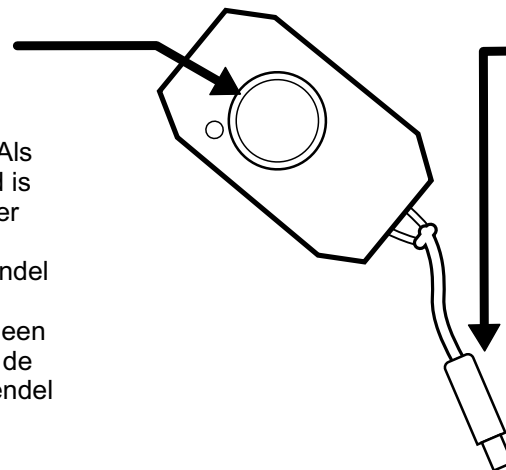
### Vuurknop

Vuur een laserkogel af!

### Kogellader

### Vergrendelen

Om valsspelen te voorkomen kun je de geweren vergrendelen. Als een geweer vergrendeld is kan de speler zijn geweer niet meer uitzetten en opnieuw starten. Vergrendel een geweer door de afstandsbediening naar een geweer te richten en op de knop te drukken. Ontgrendel



### Resetten

Is het geweer vergrendeld, maar krijg je het niet meer ontgrendeld? Reset het geweer dan door de aan / uit schakelaar op OFF te zetten en de plug onderaan in gat van het geweer te steken. (zie ✱ )

### Binnen / buiten

Speel je binnen- of buitenshuis? Stel met de schakelaar je speelterrein in.

### Levens instellen

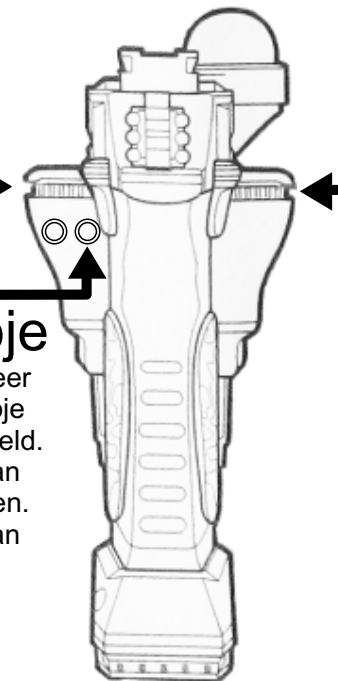
Met deze schakelaar kun je voor het spel begint het aantal levens van elke speler instellen. Je kunt kiezen tussen 10 of 25 Levens.

### Aantal levens

Deze lichtstreep geeft het aantal levens weer.

### Vergrendel lampje

Dit lampje geeft weer of het geweer vergrendeld is of niet. Is het lampje geel, dan is het geweer vergrendeld. Als het geweer vergrendeld is, kan de speler zijn geweer niet uitzetten. Vergrendelen en ontgrendelen kan met de afstandsbediening.



### Herladen

Kogels op? Druk dan op deze knop waardoor de kogellader naar buiten komt, druk hem terug naar binnen en je hebt terug 10 kogels.

### Aantal kogels

Deze lichtstreep geeft het aantal kogels weer. Kogels op? Herlaad dan met de herlaad knop

## 5 Tips voor een perfect lasergame

### **1) Voorzie genoeg begeleiding**

(En zorg dat de begeleiding goed geïnformeerd is.)

### **2) Reset het geweer als het gek doet/plat is**

(Gaat de lasergun niet meer aan of uit ? Reset het geweer!)

### **3) Doof de lichten als je binnen speelt**

(Sommige lampen storen de laserguns)

### **4) Herlaad de kogels minstens om de 5 min**

(Anders vallen de laserguns uit (energiebesparing))

### **5) Stel zelf de geweren in**

(Zo weet je dat alles juist staat.)

## **Wijze raad van tante Kaat**

Tips / spel ideeën



## Spel ideeën

Kijk voor nog meer tips op : [www.lazertag.be/lasershoot-tips/](http://www.lazertag.be/lasershoot-tips/)

### **Koning laser game**

De spelers worden opgedeeld in 2 teams. 1 Speler is de koning (Geef hem meer levens) en moet kost wat kost beschermd worden tegen het andere team. Het team verliest als de koning wordt uitgeschakeld.

### **Redding missie (Blinde piloot)**

In dit laser game wordt er een blinde piloot aangeduid. De andere spelers worden opgedeeld in 2 teams. De piloot gaat zich verstoppen in het bos, zet zijn geweer aan en doet een blinddoek om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, 5 min nadat de piloot is vertrokken. Het doel van 1 team is de piloot te zoeken en naar een safe zone te begeleiden. Het doel van het andere team is de piloot te zoeken en uit te schakelen. De beide teams mogen elkaar ook uitschakelen om dit doel te verwezenlijken.

Kijk voor nog meer spel ideeën op : [www.lazertag.be/laser-game](http://www.lazertag.be/laser-game)